Trash 2012 – Notice d’installation et d’utilisation

Table des Matières

[Installation 1](#_Toc311747523)

[Utilisation 2](#_Toc311747524)

[Eléments de l’interface 2](#_Toc311747525)

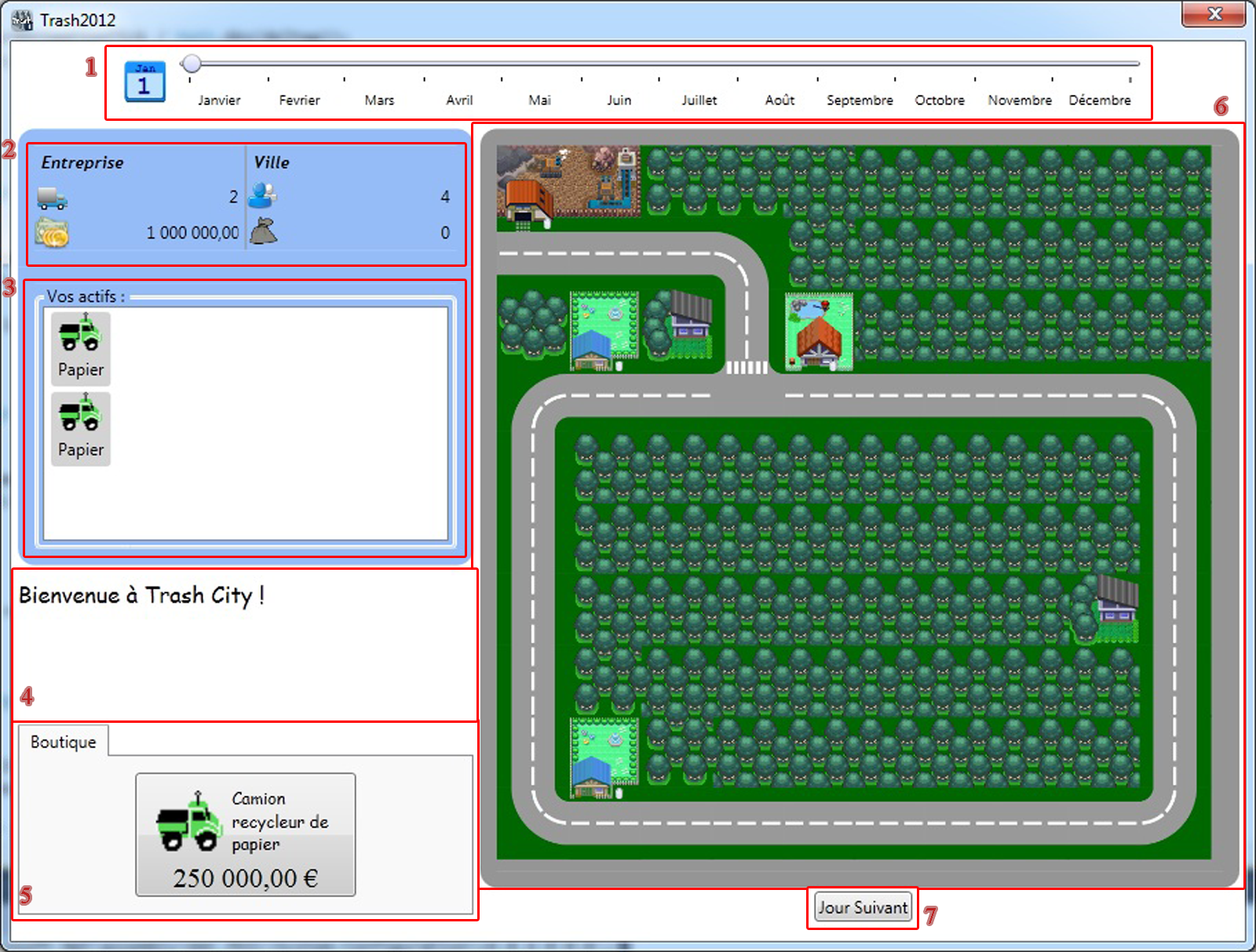
[Principe du jeu 3](#_Toc311747526)

# Installation

1. Décompresser l’archive Trash2012.zip
2. Lancer Trash2012.sln pour ouvrir le projet sous Visual Studio et le compiler
3. Lancer Trash2012.exe dans le dossier bin/release pour démarrer le jeu

# Utilisation

## Eléments de l’interface



1. La barre de progression du temps

Cette barre vous indique à quelle date vous vous trouvez.

Le jeu commence le 1er Janvier 2012 et finit le 31 Décembre 2012. Toutes les fins de mois, vous toucherez votre salaire mensuel.

1. Le tableau de bord

Vous trouverez ici toutes les informations relatives à votre entreprise et à l’état de la ville :

* Votre nombre de camions
* Votre capital financier
* Le nombre de maisons possédant des poubelles dans la ville
* La quantité de déchets totale à ramasser actuellement

1. La zone des actifs

Ici vous pouvez avoir un aperçu sur les camions que vous possédez.

C’est également dans ce panneau que vous pouvez choisir le camion actuellement sélectionné pour pouvoir afficher et/ou définir son trajet pour le jour suivant.

1. La zone des messages

Les messages propres aux événements du jeu seront affichés ici.

1. La boutique

La boutique recense la liste des camions que vous pouvez acheter.

Si vous n’avez pas assez d’argent pour acheter un camion, le bouton d’achat sera désactivé.

Lorsque vous sélectionnez un camion pour l’acheter, son achat ne sera effectif que lorsque vous cliquerez sur le bouton « Jour Suivant ».

1. La carte

La carte vous permet d’avoir un aperçu sur l’état actuel de la ville.

Votre déchetterie se trouve en haut à gauche de celle-ci.

Vous pouvez voir les maisons ainsi que leurs poubelles associés (ainsi que de constater si elles sont pleines ou vides grâce à l’icône associée)

De plus, c’est en cliquant sur la route case par case que vous pourrez choisir les trajets que prendront vos camions ce jour-ci. Un trajet part toujours de la déchetterie et doit être construit par cases consécutives.

Choisissez bien vos trajets, car bien que vous gagniez de l’argent selon la quantité de poubelles ramassés par vos camions, vous en perdez également proportionnellement à l’essence utilisée pour effectuer vos trajets !

## Principe du jeu

Ce jeu se déroule en tour par tour.

Pour jouer, il vous suffit donc de choisir toutes les actions que vous désirez prendre ce jour-ci (trajets de vos camions et achats), puis de cliquer sur jour suivant pour voir le résultat de vos actions et réagir en conséquence.